

◆外伝 14 : 死霊術師ネイヴォク

中級 / 生存者6人 / 60分

緑鬼の死霊術師がザラゴンの小さな村で騒ぎを起こしている。奴を倒すのは簡単ではない。奴の防護呪文を無効にするためには、薬草を集め、調合し、魔法薬を作る必要がある。

必要なセット：『ゾンビサイド 緑鬼軍』

必要な地図タイトル：**17R, 18V, 19V, 20R.**

目的

薬草を集める：目的トークンをすべて獲得すること。

ネイヴォクを倒す：ネイヴォクに対して攻撃を3回命中させる。

特殊ルール

◆ ゲームの準備：

- » 緑鬼死霊術師を指定されたゾーンに配置してください。
- » 屍緑鬼の標準体、肥大体、疾走体を、指定されたゾーンに配置してください。
- » 青の目的トークンと緑の目的トークン1個ずつと、赤の目的トークン2個を、赤の面を上にしたまま混ぜ、ゲームボード上の \square にランダムに配置してください。

- ◆ **いい香りの薬草：**各目的トークンを入手したなら、経験点5点を獲得します。両面が赤の目的トークンなら、追加で宝物カードを1枚ランダムに獲得してください。その際、自由に装備を入れ替えてかまいません。

- ◆ **死霊術師ネイヴォク：**緑鬼の死霊術師コマは、ネイヴォクを表しています。ネイヴォクには、通常の死霊術師のルールは適用しません。その代わりに……

- » ゲーム開始時、ネイヴォク用の、死霊術師の屍者出現ゾーンは配置しません。
- » 死霊術師の屍者カードは、ネイヴォクにのみ適用されます。ただし通常どおり大群ルールは適用します。
- » ネイヴォクは、通常の移動の代わりに転移を行います。死霊術師の屍者カードを引きいて効果を適用する際、ネイヴォクがいるゾーンに対して、屍者カードを1枚引いて、屍者を出現させてください。その後ダイスを2回振ります。1回目はタテ列、2回目はヨコ列を参照し、交差するゾーンへネイヴォクを再配置します（例：出目が「6」と「5」なら、生存者のスタートゾーンへと再配置されます）。
- » **防護呪文：**4つ目の目的トークンを獲得するまで、ネイヴォクを攻撃の対象とすることはできません。

- ◆ **第2形態！：**4つすべての目的トークンを獲得したら、ネイヴォクは強化され、新たなルールが適用されます。

- » 転移を行ったのち、ネイヴォクがいるゾーンおよび隣接するゾーンにいる全屍者が行動を行います。
- » ゲームボード脇に、目的トークンを3つ置いてください、それらはネイヴォクのHPを表します。ネイヴォクに攻撃が命中したなら、HPとしての目的トークンを1つ取り除き、全生存者は経験点を2点獲得します。ネイヴォクに対しては、各ラウンド1回しか攻撃を命中させることはできません。HPとしての目的トークンがすべて取り除かれたら、ネイヴォクは倒されます。



19V	17R
20R	18V

生存者
スタートゾーン

目的トークン
(経験値5点)

列番号

屍緑鬼
標準体

屍緑鬼
肥大体

屍緑鬼
疾走体

緑鬼
死霊術師

破壊された
ドア

屍者
出現ゾーン