

◆外伝 12: 泣き霊の叫び

上級 / 生存者 6 人以上 / 120 分

噂は本当だった。グリムヴォルデ村は幽霊どもに崇られている。もちろん屍鼠と屍者も一緒に。噂によると黒疫禍のごく初期に、ゲイルという未亡人が死霊術師として告発され、死罪となった。その後で屍者がやってきて、皆殺しにしてしまった。今やゲイルは泣き霊となり、復讐のため、自身を死に追いやった者どもを屍霊として蘇らせたのである。ゲイルの亡骸を見つけて、怒れる魂に安らぎをもたらすのだ。

あぁと、死霊と戦うには攻撃呪文が必要だな。蛮人ですら気に入ることだろう！

必要なセット：『ゾンビサイド 緑鬼軍』『ゾンビサイド 屍者に安らぎなし』

必要な地図タイル：12R, 13V, 14V, 15R, 16V, 17R, 18V, 19R & 20V.

目的

次の目的をこの順に達成すればゲームに勝利します。

- ◆ 1. ゲイルの亡骸を回収し、処刑された場所を清める：青と緑の目的トークンを獲得する。
- ◆ 2. 哀れな魂に永遠の安らぎを：ゲイルの家（マップに指定されたゾーン）に対してドラゴンファイヤーを使用する。

特殊ルール

- ◆ ゲームの準備：
 - » 屍竜はこのシナリオでは使わないため、屍竜の屍者カードを、屍者の山から取り除いてください。
 - » 〈屍霊：標準体〉の屍者カードを、屍者の山から抜き出してシャッフルし、それを専用の「屍霊の山」とします。
 - » 青の目的トークンと緑の目的トークンを1個ずつと、赤の目的トークン6個を、赤の面を上にしたまま混ぜ、ゲームボード上の■に、ランダムに1個ずつ配置してください。
 - » 死霊術師を、指定されたゾーン配置してください。
- ◆ 安寧を求めて：各目的トークンを入手したら、経験点を5点獲得します。
- ◆ 村人の亡霊：各出現ステップでは必ず、青の屍者出現ゾーンから処理を行います。この屍者出現ゾーンでは、必ず屍霊の山から引いて屍霊を出現させてください。
- ◆ 泣き霊ゲイル：死霊術師のコマは泣き霊をあらわしています。基本的には緑鬼の死霊術師と同じデータですが、このシナリオでは死霊術師のルールは適用しません。その代わりに……

- » 死霊術師の屍者カードは、代わりに泣き霊を出現させ、行動させます。ただし大群は、通常どおり追加してください。
- » 泣き霊の移動は、通常の屍者のルールにしたがってください。
- » 行動終了時（もしくは移動ステップで）、いずれかの生存者に対して泣き霊の視線が通るなら、青の屍者出現トークンを、その泣き霊のいるゾーンに再配置してください。その後でボード上からその泣き霊のコマを除去してください（経験点は獲得できません）。



シナリオ - ゾンビサイド

B12



20V	16V	19R
18V	12R	15R
14V	13V	17R


 生存者
 スタートゾーン


 ドア


 目的トークン
 (経験値5点)


 ゲイルの家


 破壊された
 ドア


 死霊術師


 屍者出現ゾーン