

◆外伝 11: 炎の試練

上級 / 生存者6人以上 / 120分

村のあちこちから同時に火の手が上がった。虚
を突かれてしまったのだ。死霊術師どもに見
つかった。奴らはいにしえの緑鬼の戦術で、公然
と襲いかかって来る。だが俺たちは、辺りの資材
を失うわけにはいかない。緑鬼軍を押し返すのだ！

必要なセット：『ゾンビサイド 緑鬼軍』

必要な地図タイル：12V, 13V, 14R, 15V, 16V,
17V, 18V, 19R, & 20R.

目的

次の目的をこの順に達成すればゲームに勝利します

- ◆ 1. 炎を消せ!：水を使って、消火するのだ。すべての赤い目的トークンを入手すること（特殊ルール参照）。
- ◆ 2. 感染した鍛冶場を破壊しろ：鍛冶場ゾーンに向けて、投石器で巨礫弾を発射し、命中させること。

特殊ルール

- ◆ 本シナリオでは、使用していないマーカー類を別に用意して、全プレイヤーの手が届くところに「水トークン」として置いておいてください。
- ◆ 準備時に使用していない赤の目的トークンは、「炎トークン」として使用するため、ゲームボード脇に置いておいてください。
- ◆ 水源：浸水ゾーンの生存者は、1アクションを消費することによって、水トークンを獲得できます。他の物品と同じくバックパックの-slotを1つ使用し、交換や捨てることもできます。1人の生存者は、同時3つまで水トークンを保有できます。
- ◆ 炎上の村：赤の目的トークンが1つでもあるゾーンは「炎上ゾーン」となります。
 - » 炎上ゾーンは、侵入することも屍者が出現することもできません。ただし視線は遮りません。「跳躍」の技能で飛び

越えることはできません。また「体当たり」で、屍者を炎上ゾーンに移動させることはできません、その場合その屍者は倒され、「体当たり」を使用した生存者が、倒した分だけの経験点を獲得します。

- » 炎上ゾーンを目視でき、かつ隣接するゾーンにいる生存者は、保有する水トークンを1個消費すればダイスを1個振り、**8**以上の目で炎上ゾーンに配置されている赤の目的トークンを1つ取り除くことができます（経験点を5点獲得します）。その炎上ゾーンから赤の目的トークンがすべてなくなったら、そのゾーンは通常のゾーンになります。
- » ドラゴンファイヤーを使用したなら、対象となったゾーンに、ボード脇から赤の目的トークンを配置してください。配置できる赤の目的トークンがない場合、シナリオに敗北します。
- ◆ **オレは火焰の熾し手、歪んだ火焰の熾し手**：死霊術師は通常のルールとは異なり、鍛冶場ゾーンを目指して移動します。そこに到達したなら、死霊術師を盤上から取り除き、倒されたときのルールを適用します。その後、炎上ゾーン1つに赤の目的トークン1つを配置します（炎上ゾーンがない場合は何も起こりません）。配置できる赤の目的トークンがない場合は、シナリオに敗北します。



シナリオ - ゾンビサイド

B11

			
生存者 スタートゾーン	屍者出現ゾーン	破壊された ドア	ドア
			
目的トークン (経験値5点)	投石器	浸水ゾーン	鍛冶場ゾーン

19R	20R	14R
12V	16V	13V
17V	15V	18V

