


500の貌

 8マス  敵1体

 0ダメージ+効果

効果: ① 対象の特技を1つコピーする。その後、君を2マスまで移動させ、その特技を使用してもよい(失敗した場合は、その特技の失敗処理に従う。一時的効果はハールンの手番開始時に終了する。効果がターンをまたいで持続するなら、この技能カードを効果を受けているキャラクターのキャラクターシートの上に配置する)。

失敗: 対象に削り5ダメージ。




シェイプシフター
変身者 ハールン


変身

 1マス  敵1体

 11 ダメージ+効果

効果: ① 5マス以内の任意のキャラクター(勇者、悪党、ボス)を1体選び、任意の状態1つをそのキャラクターに適用させる。この効果で受けた状態は一度でも効果が発動したなら、その効果はなくなる(よろめき状態と俊敏状態のみ通常どおり適用する)

失敗: 対象に削り5ダメージ。

 一時的効果: 次のハールンの手番開始時に効果は終了する。




シェイプシフター
変身者 ハールン


写し身

🗡️ 1マス | 🎯 敵1体

★ 0ダメージ+効果

効果: ①自分のHPを18点回復。
 ②**常時効果**——対象の必殺技1つを使用済み、未使用、除外に関わらずコピーし、このカードは捨てずにそのコピーとして扱う。このカードはゲーム中、コピーしたカードの内容がすべて記されているものとして扱う。

失敗:対象に削り15ダメージ。




シェイプシフター
変身者 ハールン


怪物化

🗡️ 2マス | 🎯 敵2体まで

★ 各16ダメージ

失敗:最後に攻撃を試みた対象に削り15ダメージ。




シェイプシフター
変身者 ハールン

キャラクタークラス
特性&能力値



ブルート——特性:蛮行

発動条件:自身の手番の最初の攻撃時に、君の仲間に隣接していない対象を攻撃する。

効果:対象に与えるダメージを+4点する。

HP 65 基本攻撃 8× 防御 6 移動 6

タクティシャン——特性:戦術

発動条件:自身の手番の最初の攻撃時に、仲間に隣接している対象を攻撃する。

効果:対象に与えるダメージを+4点する。

HP 60 基本攻撃 7× 防御 7 移動 6

タンク——特性:防護陣形

発動条件:敵が君に隣接して手番を開始し、かつ敵の攻撃の対象が自分ではない。

効果:その敵は最初の命中判定の出目を-2し、かつ4ダメージ。この効果でHPを1以下にすることはできない。

HP 70 基本攻撃 6× 防御 8 移動 6

ヒーラー——特性:希望

発動条件:自身の手番時、最初の攻撃が命中した時。

効果:射程内の仲間1体のHPを4点回復する。この効果は各手番に1回しか使用できない。

HP 60 基本攻撃 6▽ 防御 7 移動 5

シューター——特性:精密射撃

発動条件:自身の手番時、5マス以上離れた対象に、最初の攻撃が命中した時。

効果:対象に4ダメージ。

HP 55 基本攻撃 8▽ 防御 6 移動 5

コントローラー——特性:絶望

発動条件:自身の手番時、最初の攻撃が命中した時。

効果:5マス以内にいる対象以外の敵1体に4ダメージ。

HP 60 基本攻撃 7▽ 防御 6 移動 5

シェイプシフター
変身者ハールン
スペシャル



500の貌

8マス 敵1体

0 ダメージ+効果

効果: ① 対象の特技を1つコピーする。その後、君を2マスまで移動させ、その特技を使用してもよい。

変身

1マス 敵1体

11 ダメージ+効果

効果: ① 君から5マス以内の任意のキャラクター(勇者、悪党、ボス)を1体選び、任意の状態1つをそのキャラクターに適用させる。この効果で受けた状態は一度でも効果が発動したなら、その効果はなくなる(よろめき状態と俊敏状態のみ通常どおり適用する)。

写し身

1マス 敵1体

0 ダメージ+効果

効果: ① 自分のHPを18点回復。
② 常時効果—対象の必殺技1つをコピーする(使用済み、未使用、除外に関わらず)。

怪物化

2マス 敵2体まで

各 16 ダメージ

変幻自在

発動条件: ハールンをパーティに加入させた瞬間

効果: まだパーティに存在しないキャラクタークラスを1つ選び、それをハールンのキャラクタークラスとする(能力値と特性は選んだクラスのものを使用する)

特性

特技

必殺技



アリーナ・サ・コンチスト
ARINA

戦いには様々な一面がある。
そのすべてを私が司る。