









砂漠の夜 1

攻撃 2  
2ヘクス以内の敵1体を標的とする。  
武装解除

移動 6  
跳躍

10

233

剣の舞 1

攻撃 1  
射程 3  
移動 2  
攻撃 +1、牽引 2、かつ

移動 4  
跳躍  
通過した全敵に1ダメージ。  
代わりに2ダメージ、かつ

29

235

収穫の鎌 2

攻撃 4  
射程 2

移動 5

進入した全ヘクスで略取。

52

237

太陽の暖かさ 1

攻撃 3  
攻撃 +1、攪乱  
治療 4  
射程 1

12

239

砂漠の盾 1

攻撃 3  
攻撃 +1、押し出し、かつ

移動 6  
跳躍

10

232

太陽の戦士 1

装甲 1  
足止め  
隣接全敵を標的とする。

移動 2  
攻撃 +1、攪乱、かつ

13

234

正確な一撃 1

攻撃 4  
標的に負の状態があるなら、攻撃 +3。  
攻撃は有利に、かつ

移動 2  
牽引 2  
射程 3

40

236

野蛮な本能 2

装甲 1  
牽引 1  
射程 2  
全隣接敵に1ダメージ。

移動 2  
攻撃 1  
流血

12

238













**特殊なカード**

装甲 1 : このラウンドのこれ以降、レッド・ガードに装甲1。



