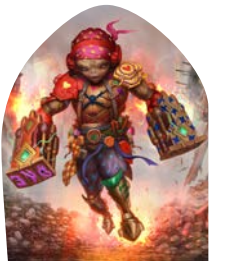




<p><b>クワトラルのデモリショニスト</b></p> <p>名前: _____</p> <p>レベル: <table border="1"> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td> </tr> </table></p> <p>XP ★: <table border="1"> <tr> <td>0</td><td>45</td><td>95</td><td>150</td><td>210</td><td>275</td><td>345</td><td>420</td><td>500</td> </tr> </table></p> <p>XP ★の記録: _____</p> <p>所持金の記録: _____</p> <p>アイテム: _____</p>		1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	45	95	150	210	275	345	420	500	<p><b>特典</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> ⑩を4枚除去</li> <li><input type="checkbox"/> ①を2枚除去</li> <li><input type="checkbox"/> ②1枚と④1枚を除去</li> <li><input type="checkbox"/> ⑩1枚を②攪乱④1枚と置きかえ</li> <li><input type="checkbox"/> ①1枚を⑩毒④1枚と置きかえ</li> <li><input type="checkbox"/> ②を1枚追加</li> <li><input type="checkbox"/> ①1枚を②③1枚と置きかえ</li> <li><input type="checkbox"/> ①1枚を②④1枚と置きかえ</li> <li><input type="checkbox"/> ⑩隣接全敵に1ダメージを1枚追加</li> </ul>
1	2	3	4	5	6	7	8	9												
0	45	95	150	210	275	345	420	500												
<p><b>備考</b></p> <p> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>  <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> </p>																				



# クワトリルのデモリショニスト



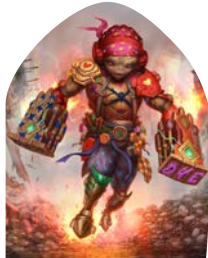
**小** 小さな体格のせいで、クワトリルは自身の価値を常に周りに証明しないといけない。幼少時より、出来る限り多様なジャンルを学ぶよう育てられる。どんな分野であっても熟練のクワトリルたちはいるが、特に機械工学には親和性が高い。その長く繊細な指は、あらゆる種類の奇妙な仕掛けを作りあげ、物理的に劣った肉体の力を補うだけでなく、生活の質を向上させる。個体数は多くないが、極度に専門的な知識やチャームングで優美な立ち居振る舞いのおかげで、どんな社会にも簡単に溶けこむことができる。クワトリルからの手助けを断るのは、愚か者だけである。

自身を拡張する自作の機械で、行く手を阻むもの全てを破壊する際でも、クワトリルはつい愛嬌を振りまき、センスを見せつけてしまう。デモリショニストすなわち解体屋は、仮に短軀だとしても、その力はその身の丈を超えている。ロケット・ブーツ。数多の爆弾。拳のパイルバンカー。いずれも侮れないパワーを誇る。ときとして進むべき道は、自身で切り拓くしかない。そんなとき、その進路を邪魔するのは愚か者の所業であろう。

特典	
<input type="checkbox"/> ⑩	を4枚除去
<input type="checkbox"/> ①	を2枚除去
<input type="checkbox"/> ②	1枚と④1枚を除去
<input type="checkbox"/> ⑩	1枚を②攪乱①1枚と置きかえ
<input type="checkbox"/> ①	1枚を⑩毒①1枚と置きかえ
<input type="checkbox"/> ②	を1枚追加
<input type="checkbox"/> ①	1枚を②①1枚と置きかえ
<input type="checkbox"/> ④	1枚を②①1枚と置きかえ
<input type="checkbox"/> ⑩	隣接全敵に1ダメージを1枚追加

備考	
✓:□□□	✓:□□□
✓:□□□	✓:□□□

名前: <b>クワトリルのデモリショニスト</b>
レベル: 1   2   3   4   5   6   7   8   9
XP: 0   45   95   150   210   275   345   420   500
XP★の記録:
所持金の記録:
アイテム:





**クラツング・ウェイト** 1

攻撃 $\times 3$  ●  
壁に隣接する標のなら、攻撃 $\times +2$ 、かつ $\spadesuit$ 。

移動 $\times 2$  ●  
隣接敵のうち、壁に隣接する1体に2ダメージ。

コスト 2 ●  
レベル 2 ●

083

**爆発** 1

隣接障害物1つを破壊。  
そうしたらなら $\spadesuit$ 、かつ $\clubsuit$   
破壊された障害物に隣接する各標的に2ダメージ。

移動 $\times 4$  ●  
移動 $\times +2$  ●

コスト 2 ●  
レベル 2 ●

085

**ピストン・パンチ** 1

攻撃 $\times 2$  ●  
押し $\spadesuit 2$   
攻撃 $\times +1$ 、押し $\spadesuit +1$ 、かつ $\spadesuit$ 。

気絶 $\clubsuit$  ●  
隣接敵1体を標的とする。  
毒 $\heartsuit$  ●

移動 $\times 2$  ●  
レベル 2 ●

087

**デカイヤツ** 1

攻撃 $\times 3$  ●  
射程 $\times 2$  ●  
移動 $\times 3$  ●  
隣接障害物1つを破壊。  
そうしたらなら $\spadesuit$ 、かつ祝福 $\heartsuit$  自身

移動 $\times 3$  ●

コスト 2 ●  
レベル 2 ●

089

**ワインドアツプ** 1

攻撃の際、攻撃 $\times +2$  (2回)。  
移動 $\times 2$  ●  
次の移動の際、移動値2倍。

移動 $\times 2$  ●

コスト 2 ●  
レベル 2 ●

082

**ソックアウト・サポート** 1

攻撃 $\times 3$  ●  
このラウンド、標的への治療は無効。これを表すために、標的に君のキャラクター・トークンを置く。

移動 $\times 2$  ●  
隣接障害物1つを破壊。  
そうしたらなら $\spadesuit$ 、かつ強化 $\heartsuit$  自身

移動 $\times 2$  ●

コスト 2 ●  
レベル 2 ●

084

**爆箱** 1

攻撃 $\times 3$  ●  
攻撃 $\times +1$ 、攪乱 $\heartsuit$ 、かつ $\spadesuit$ 。

移動 $\times 3$  ●  
射程 $\times 3$ 以内の障害物1つを破壊。

移動 $\times 3$  ●

コスト 2 ●  
レベル 2 ●

086

**爆雷撃** 1

攻撃 $\times 2$  ●  
射程 $\times 4$  ●  
移動 $\times 3$  ●  
この移動中にボアを開けたなら気絶 $\clubsuit$  自身

移動 $\times 3$  ●

コスト 2 ●  
レベル 2 ●

088







**瓦礫弾** 1

射程X3以内の解体トーン1つを指定。そのヘクスおよび隣接ヘクス内の全敵と全仲間にもダメージ。

移動X2

カフツ

カ2

091

**ぶち上げ突撃** 1

射程X3以内の空きヘクス1つに、3ダメージ&攪乱の罠を設置。

移動X4

攻撃X

抽出X2

カ2

093

**クラッシュ・プロトコル** 2

壁隣接敵への攻撃の際、攻撃X+2 (4回)

移動X3

跳躍

障害物ヘクスに入ると、その障害物を破壊し、かつ移動X+1。  
通過ヘクスの全敵に1ダメージ、かつ

カ2

095

**逃げ場なし** 1

攻撃X4

移動X3

カ2

097

**ランツァー・パンチ** 1

攻撃X2

攻撃X1

この2回の攻撃の標的が同一なら、2回目の攻撃に押し出し、攪乱、かつ。

カ2

66

カ2

攻撃X1

略取X1

090

**直射照準** 1

攻撃X3

このサウンド、君の近接攻撃に攻撃X+1。

カ2

61

カ2

092

**ロボテック・エンハンスメント** 2

攻撃X2

気絶

移動X4

困難地形の影響を受けない。

カ2

77

カ2

094

**焼夷弾** 3

攻撃X2

移動X2

隣接障害物1つを破壊。そうしたなら、その障害物に隣接する全敵に2ダメージ、かつ。

カ2

74

カ2

096









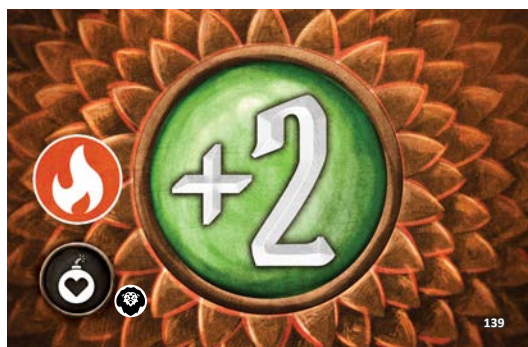












### 特殊なカード

**標的に隣接する全敵に1ダメージ:**これは直接ダメージであり、攻撃ダメージではありません(そのため装甲では軽減できません)。



