

罾猟師

要件:

属性: ♣ 3以上

必須支援: 投げ槍、輪繩の罾、ミチユキガマ

ズミの葉

禁止キーワード: 盾、鎧、仲間

効果:

緑遭遇によって食料を獲得する際、追加で1食料獲得。

緑遭遇からの逃亡の際、1  除去。

称号カードの基本ルール:

- ⇒ ゲーム開始時、5枚全部を表面で並べて「称号置き場」としてください。
- ⇒ 要件（例: 属性条件を満たし、必須のカードがそろっている）を満たしたら、その称号カードが置き場にあれば獲得し、自分の支援カードの脇に置いてかまいません。
- ⇒ いついかなるときでも要件を満たさなくなったら（例: 禁止キーワードのあるカードを獲得した）、その称号カードをただちに置き場に戻し、その瞬間からそのキャラクターに対する恩恵もまた失われます。

部族の戦士

要件:

♣ 3以上。

必須支援: 相伝の大剣、使いこまれた盾

禁止キーワード: なし

効果:

白遭遇において戦闘カードで  以上なら、追加で 。

交渉カードによって親密度マーカーが2以上移動する際、追加で1移動。

白遭遇からの逃亡の際、全名声除去。

称号カードの基本ルール:

- ⇒ ゲーム開始時、5枚全部を表面で並べて「称号置き場」としてください。
- ⇒ 要件（例: 属性条件を満たし、必須のカードがそろっている）を満たしたら、その称号カードが置き場にあれば獲得し、自分の支援カードの脇に置いてかまいません。
- ⇒ いついかなるときでも要件を満たさなくなったら（例: 禁止キーワードのあるカードを獲得した）、その称号カードをただちに置き場に戻し、その瞬間からそのキャラクターに対する恩恵もまた失われます。



放浪のドルイド

要件:
 属性: ♣ 3以上
 必須支援: 魔杖、干し首の助言者、儀式用チョーク、三眼草
 禁止キーワード: 盾、鎧

効果:
 魔力消費の際、代わりに同数の♥を消費してよい。
 夜、追加で名声もしくは財貨を消費しなかった仲間は除去。

称号カードの基本ルール:

- ⇒ ゲーム開始時、5枚全部を表面で並べて「称号置き場」としてください。
- ⇒ 要件（例：属性条件を満たし、必須のカードがそろっている）を満たしたら、その称号カードが置き場にあれば獲得し、自分の支援カードの脇に置いてかまいません。
- ⇒ いついかなるときでも要件を満たさなくなったら（例：禁止キーワードのあるカードを獲得した）、その称号カードをただちに置き場に戻し、その瞬間からそのキャラクターに対する恩恵もまた失われます。



あやかし野盗

要件:
 属性: ♠ 3以上
 必須支援: 毒の短剣、煙玉、陰歩きの巻物
 禁止キーワード: 盾、鎧

効果:
 戦闘カードをプレイする際、1 ♠獲得&手札から戦闘カードを1枚捨てるなら♥。
 交渉開始時、親密度1低下。

称号カードの基本ルール:

- ⇒ ゲーム開始時、5枚全部を表面で並べて「称号置き場」としてください。
- ⇒ 要件（例：属性条件を満たし、必須のカードがそろっている）を満たしたら、その称号カードが置き場にあれば獲得し、自分の支援カードの脇に置いてかまいません。
- ⇒ いついかなるときでも要件を満たさなくなったら（例：禁止キーワードのあるカードを獲得した）、その称号カードをただちに置き場に戻し、その瞬間からそのキャラクターに対する恩恵もまた失われます。

遍歴の騎士

要件:

属性: ♣ 3以上
必須支援: さびた剣、凧型盾、名匠の鎧、
安定の乗用馬
禁止キーワード: なし

効果:

♣と♥ボーナスを結合する際、追加で♥。
君が紫遭遇を1枚引く際、2枚引いて
目標値の高い方を適用し、残る1枚は
捨て札にする。

称号カードの基本ルール:

- ⇒ ゲーム開始時、5枚全部を表面で並べて「称号置き場」としてください。
- ⇒ 要件（例：属性条件を満たし、必須のカードがそろっている）を満たしたら、その称号カードが置き場にあれば獲得し、自分の支援カードの脇に置いてかまいません。
- ⇒ いついかなるときでも要件を満たさなくなったら（例：禁止キーワードのあるカードを獲得した）、その称号カードをただちに置き場に戻し、その瞬間からそのキャラクターに対する恩恵もまた失われます。